

ESTRATEGIA PARA LA TRANSFORMACIÓN DIGITAL DE EUSKADI 2025

ETDE 25 EEDE

2022eko Azaroak 30 | 30 de Noviembre del 2022

EUSKO JAURLARITZA



GOBIERNO VASCO

EKONOMIAREN GARAPEN,
JASANGARRITASUN
ETA INGURUMEN SAILA

DEPARTAMENTO DE DESARROLLO
ECONÓMICO, SOSTENIBILIDAD
Y MEDIO AMBIENTE



The background is a dark blue gradient with a complex, abstract pattern of glowing, wavy lines and scattered dots, resembling a digital or data visualization. The lines are composed of many thin, parallel strands that create a sense of depth and movement.

1

**Euskadi,
el socio digital en Europa**

PIB PER CAPITA

36,282 € CAPV

30,747 € EU-28

PIB PRODUCCIÓN INDUSTRIAL

23,8% CAPV

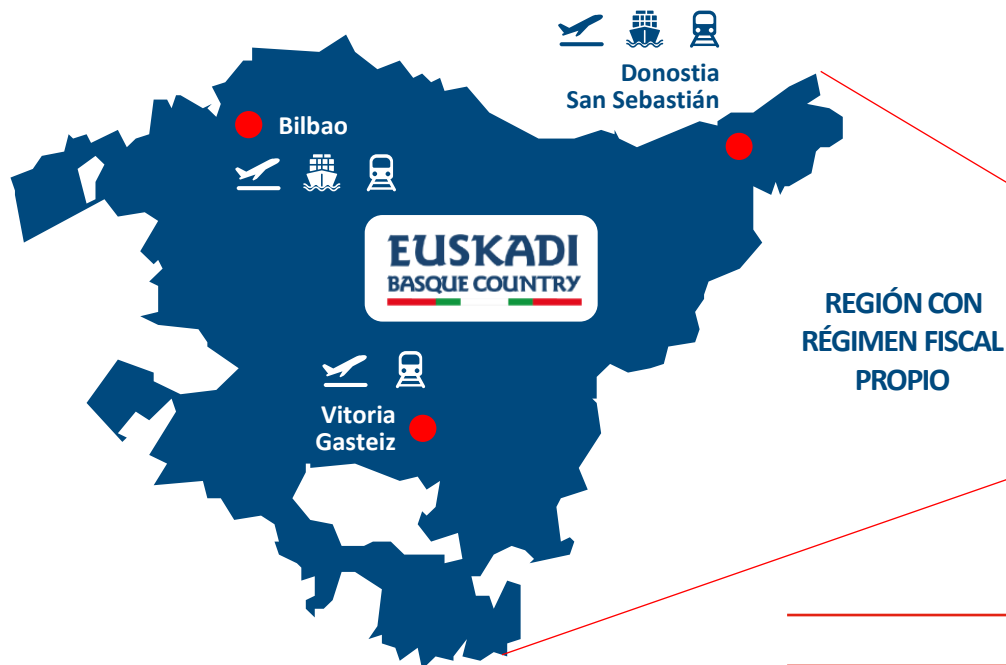
19,7% EU-27

I+D % PIB

1,86%

EXPORTACIONES % PIB

33,3%



REGIÓN CON RÉGIMEN FISCAL PROPIO

SECTOR TEIC

5.724M €

FACTURACIÓN

> 260

SOCIOS EN EL CLÚSTER TEIC

135M €

INVERSIÓN I+D+i

>20.000

EMPLEADOS



2.199.711

HABITANTES

8,4% NACIONALIDAD EXTRANJERA



7.234 km²

ÁREA TOTAL



4

UNIVERSIDADES



3

PARQUES TECNOLÓGICOS

19.676 TRABAJADORES



>100

AGENTES EN LA RED VASCA DE CIENCIA, TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN

EUSKO JAURLARITZA



GOBIERNO VASCO

EKONOMIAREN GARAPEN,
JASANGARRITASUN
ETA INGURUMEN SAILA

DEPARTAMENTO DE DESARROLLO
ECONÓMICO, SOSTENIBILIDAD
Y MEDIO AMBIENTE

Euskadi 2025 Eraldaketa Digitalerako Estrategia
Estrategia para la Transformación Digital de Euskadi

ETDE 25 EEDE

2

Situación de la Sociedad de la Información en Euskadi

Conectividad



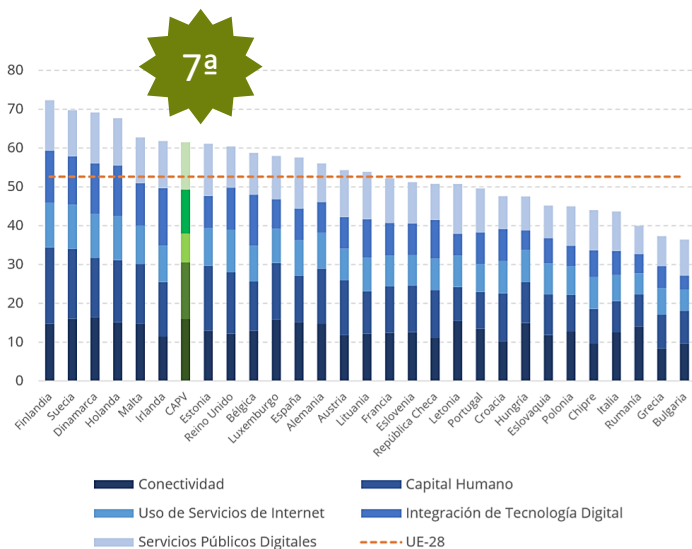
97,6%

Polígonos industriales con Banda Ancha NGA

76,4%

Unidades poblacionales con Banda Ancha de más de 30 Mbps

DESI 2020 (Digital Economy and Society Index)



Capital Humano



74,9%

Usuarios TIC en las empresas

10,9%

Especialistas TIC en las empresas

Uso de servicios de Internet



83% Población usuaria de Internet

65%

Uso de banca online por parte de la ciudadanía

68%

Uso del comercio electrónico por parte de la ciudadanía

Servicios públicos digitales



94,4%

Establecimientos empresariales con acceso a internet que realizan tramitaciones electrónicas con las Administraciones vascas(%)

68,5%

Incremento de usuarios del Open Data Euskadi en 2020, respecto al año anterior(%)

Integración de tecnología digital



59,0%

Empresas de más de 10 empleados/as que disponen de aplicaciones avanzadas – ERP (%)

51,3%

Empresas de más de 10 empleados/as que utilizan redes sociales para fines empresariales (%)

21,9%

Empresas de más de 10 empleados/as utilizan servicios en la nube

12,5%

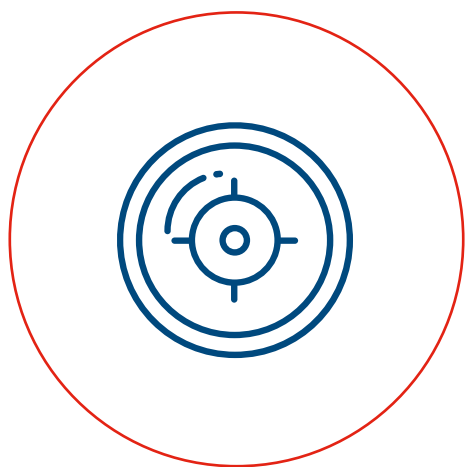
Empresas de más de 10 empleados/as que realizan análisis de big data (%)

3

Modelo de la Transformación Digital



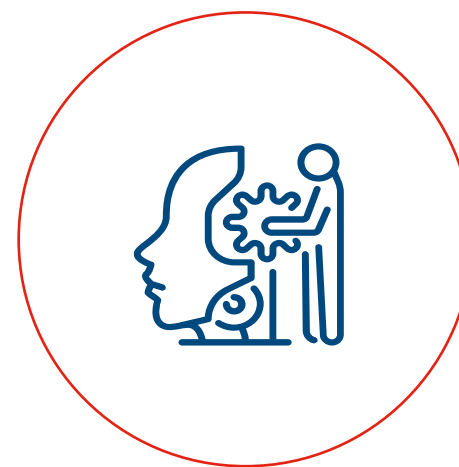
La ETDE2025 se estructura en tres dimensiones que representan los elementos sobre los que el Gobierno Vasco va a poner su foco y sus prioridades durante el periodo de vigencia de la Estrategia.



**ÁMBITOS DE
APLICACIÓN**



HABILITADORES



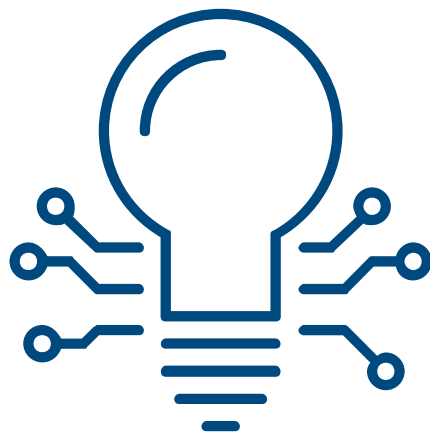
**PALANCAS
TECNOLÓGICAS**

4

Objetivo estratégico
de la ETDE 25 EEDE



El Objetivo de la Estrategia para la Transformación Digital de Euskadi recoge las apuestas en cada una de las tres dimensiones definidas.



Acercar la adopción de las palancas tecnológicas incipientes, fortalecer el desarrollo y aprovechar el potencial demostrado de los habilitadores, activar y potenciar su rápida incorporación a los ámbitos de aplicación esenciales, contribuyendo así a la transición tecnológica-digital, la transición energética-medioambiental y la transición social y sanitaria que debe afrontar Euskadi para el 2025.

5

Visión Estratégica
de la ETDE 25 EEDE



Visión y objetivo estratégico de la ETDE 25 EEDE

4 VECTORES
Y 18 LÍNEAS DE ACCIÓN

Vector I:
Iniciativas Singulares

Vector II:
Ecosistema integrado

Vector III:
Competencias Digitales

Vector IV:
Aceleración, experimentación y uso

14 ÁMBITOS DE APLICACIÓN

6 PALANCAS TECNOLÓGICAS

10 HABILITADORES

Nueva Movilidad.

Energía y Medio Ambiente.

e-Salud y Bienestar.

Industria Inteligente.

Pymes.

Industria Alimentaria.

Seguridad.

e-Administración.

e-Justicia.

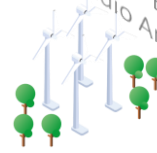
Territorios Inteligentes.

Trabajo y Empleo.

Industrias de La lengua.

Educación.

Turismo y Comercio.



The background is a blue-tinted aerial photograph of a complex highway interchange. Overlaid on the image are numerous digital elements: a network of white lines and nodes, some resembling a circuit board or data flow; several glowing blue and yellow rectangular boxes scattered across the scene; and a large, semi-transparent white number '6' on the left side. The overall aesthetic is futuristic and technological.

6 Vectores y líneas de acción

Los Vectores son los elementos que permiten conectar las palancas tecnológicas y los habilitadores de apoyo con los ámbitos de aplicación a través de las Líneas de Acción.



Vector I: Iniciativas Singulares

Son acciones que, por su complejidad y capacidad integradora, involucran a diferentes Departamentos del Gobierno Vasco y/o a otras instituciones, y en ocasiones requieren de la colaboración con empresas y agentes científico-tecnológicos.



Líneas de Acción

- LA1. Reforzar el BCSC focalizado a la empresa
- LA2. Consolidar el observatorio de Banda Ancha Ultrarrápida
- LA3. Poner en marcha el BAIC
- LA4. Contribuir a la Estrategia Europea del Dato
- LA5. Impulsar Metaposta

Vector II: Ecosistema integrado

Incluye todas las actuaciones que permitirán que los proveedores tecnológicos, los agentes de la RVCTI y las cadenas de valor empresariales puedan fortalecer sus capacidades en cada palanca tecnológica.



Líneas de Acción

- LA6. Poner en marcha una plataforma de interoperabilidad para empresas
- LA7. Visibilizar y fortalecer el ecosistema
- LA8. Posicionarse en redes y con agentes internacionales
- LA9. Apoyo a la creación de Data Centers

Vector III: Competencias Digitales

La madurez digital de la sociedad y de las organizaciones es cuestión de cultura y competencia digital. Es por ello que una buena parte del éxito de la Transformación Digital descansa en las personas.



Líneas de Acción

- LA10. Reducir la desigualdad digital
- LA11. Impulsar las competencias digitales profesionales
- LA12. Impulsar la generación de talento TEIC en general y especializado
- LA13. Sensibilizar y difundir

Vector IV: Aceleración, experimentación y uso

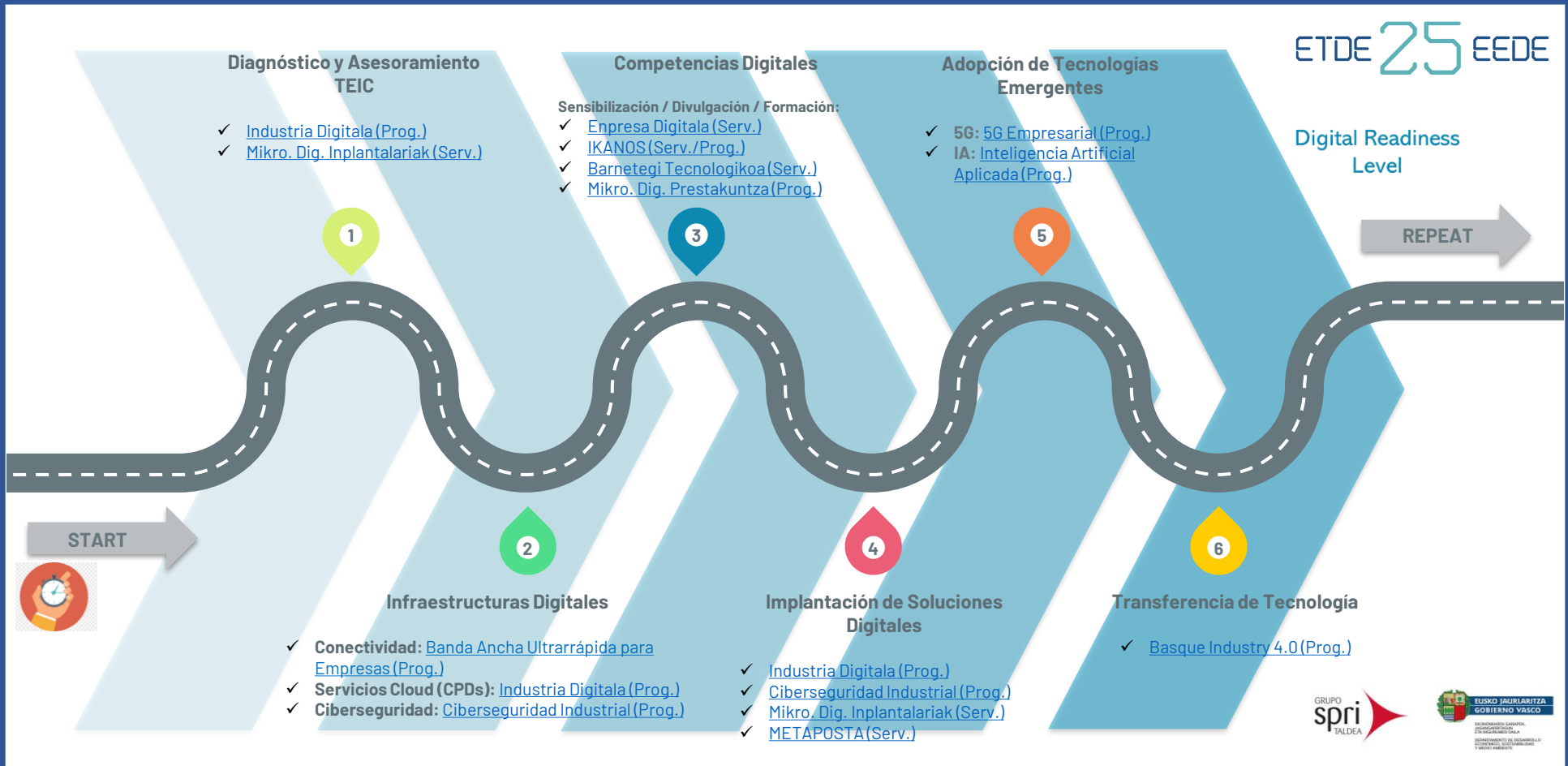
La propia naturaleza de las tecnologías digitales, que avanzan a un ritmo acelerado, se presta a la hibridación entre varias de ellas y a la experimentación a través de proyectos piloto y su escalado progresivo en ciclos cortos y ágiles.



Líneas de Acción

- LA14. Adoptar las tecnologías digitales
- LA15. Acelerar la digitalización de las pymes
- LA16. Facilitar el uso de Banda Ancha Ultrarrápida y el 5G a nivel empresarial
- LA17. Fomentar el emprendimiento e intraemprendimiento en digitalización
- LA18. Promocionar la oferta y la demanda de servicios cloud por parte de las empresas

ITINERARIO DE DIGITALIZACIÓN PYMES





7 Cuadro de mando

	VALOR 2020	META 2025	FUENTE
VECTOR I. INICIATIVAS SINGULARES			
Nuevas empresas tecnológicas especializadas en ciberseguridad, IA, computación cuántica, visión artificial, blockchain, IoT, realidad aumentada, big data, robótica (Nº)	198	300	SPRI
Polígonos empresariales con cobertura 5G en Euskadi (%)	0	50	GV
Polígonos empresariales con disponibilidad de Fibra Óptica (FTTH) (% en servicio en el año en que se mide)	91	100	GV
Actuaciones del Basque Artificial Intelligence Center (Nº, acumulado desde 2021)	0	20	BAIC
Usuarios de Metaposta (Nº)	170.000	250.000	Metaposta
VECTOR II. ECOSISTEMA INTEGRADO			
Puesta en marcha de una plataforma de interoperabilidad Público-Privada para la prestación de servicios a empresas, integrada con NISAE	0	1	SPRI
N.º de servicios a empresas y ciudadanos del catálogo de servicios a través de la plataforma (Nº, acumulado desde 2021)	0	28.000	SPRI
Eventos internacionales anuales organizados desde la ETDEuskadi2025 (Nº)	2	20	SPRI
Salvaguarda de los datos en un lugar aparte (incluida la salvaguarda en la nube)	-*	30	Eustat
VECTOR III. COMPETENCIAS DIGITALES			
Brecha de género en el % de usuarios de internet (p.p.)	3,5	2	Eustat
Personas graduadas en TIC (índice base 100)	12,96	16,0	Eustat
Empresas sobre el total que proporcionaron actividades formativas en TIC a sus empleados (%)	19,7	30,7	INE
Personas que han certificado sus competencias digitales (BAIT) (Nº, acumulado desde 2021)	137	2.000	SPRI
VECTOR IV. ACELERACIÓN, EXPERIMENTACIÓN Y USO			
Empresas que envían facturas electrónicas (%)	35,2	46,1	INE
Actividades de ciberseguridad (% s/establ. ≥ 10 empl.)	41,9	55	Eustat
Uso de sistemas de inteligencia artificial en los establecimientos de más de 10 empleados (%)	6,0	11,5	Eustat
Proyectos que han recibido ayuda para la implantación de tecnología 5G en entornos empresariales (Nº, Acumulado desde 2021)	0	80,0	GV
Uso de servicios informáticos "en la nube" (%s/establ. ≥ 10 empl.)	44,0	58,0	Eustat

*Indicador de serie nueva



The image features a person in a white shirt working on a laptop. The background is a dark blue overlay with various data visualization elements, including line graphs, bar charts, and pie charts. The person's hands are visible on the laptop keyboard. The overall aesthetic is professional and data-driven.

8 Presupuesto

La Estrategia prevé contar con 101 millones de euros de presupuesto dependiente de la Dirección de Transformación Digital y Emprendimiento para el quinquenio 2021–2025. El esfuerzo presupuestario que realiza el resto de los Departamentos del Gobierno Vasco en materia de Transformación Digital supone un importe de más de 1.400 millones de euros en este mismo periodo.

Presupuesto en el periodo 2021-2025

VECTOR I

Iniciativas Singulares 23.897.625 €

VECTOR II

Ecosistema Integrado 4.998.682 €

VECTOR III

Competencias Digitales 13.088.161 €

VECTOR IV

Aceleración, experimentación y uso 59.078.404 €

101.062.872 €

Presupuesto Transformación Digital Gobierno Vasco en el periodo 2021-2025

1.423.867.478 €

ETDE 25 EEDE

Euskadi 2025 Eraldaketa Digitalerako Estrategia
Estrategia para la Transformación Digital de Euskadi

Contacto: Leyre Madariaga

Departamento de Desarrollo Económico, Sostenibilidad y Medio Ambiente

Email: l-madariaga@euskadi.eus

EUSKO JAURLARITZA



GOBIERNO VASCO

EKONOMIAREN GARAPEN,
JASANGARRITASUN
ETA INGURUMEN SAILA

DEPARTAMENTO DE DESARROLLO
ECONÓMICO, SOSTENIBILIDAD
Y MEDIO AMBIENTE